

**CARGO DE:**  
**ANALISTA DE INFORMÁTICA JÚNIOR / WEB DESIGNER**

# GABARITO

**QUESTÃO 01**

No capítulo IV que trata do Direito à Educação, à Cultura, ao Esporte e ao Lazer é correto afirmar que é dever do Estado assegurar a criança e ao adolescente:

- A) ensino fundamental, obrigatório e gratuito, inclusive para os que a ele não tiveram acesso na idade própria. **CORRETA**
- B) acesso à escola pública e gratuita próxima de sua residência.
- C) direito de ser respeitado por seus educadores.
- D) preservação dos vínculos familiares.
- E) cuidados médicos, odontológicos e farmacêuticos.

**QUESTÃO 02**

De acordo com o Estatuto da Criança e do Adolescente, são consideradas ações de responsabilidade por ofensa aos direitos assegurados à criança e ao adolescente, aquelas referentes ao não-oferecimento ou oferta irregular:

- I) do ensino obrigatório;
- II) do atendimento educacional especializado aos portadores de deficiência;
- III) de ensino noturno regular, adequado às condições do educando;
- IV) de acesso aos meios de comunicação social;
- V) de escolarização e profissionalização dos adolescentes privados de liberdade;
- VI) de acesso aos objetos necessários à higiene e asseio pessoal.

Assinale a alternativa correta:

- A) I, III, IV e VI.
- B) II, III, V e VI.
- C) I, II, III e V. **CORRETA**
- D) II, IV, V e VI.
- E) III, IV, V e VI.

**QUESTÃO 03**

O software de domínio público é um tipo de software livre que:

- A) qualquer pessoa pode utilizá-lo livremente e fazer o que quiser com ele, sem nenhum tipo de restrição. **CORRETA**
- B) a pessoa pode utilizá-lo contanto que pague uma licença anual ao proprietário do programa.
- C) qualquer pessoa pode utilizá-lo mas somente nas plataformas Linux.
- D) tem permissão para ser usado por um grupo restrito, contanto que as alterações feitas por esse grupo sejam do conhecimento de seu autor.
- E) não oferece permissão para ser utilizado de forma comercial.

**QUESTÃO 04**

Os programas sob a Licença Pública Geral (GPL) indicam que:

- A) é um software pago, e que a utilização é somente permitida com o pagamento anual da licença.
- B) qualquer pessoa que receba um programa com essa licença, não importando como ela conseguiu, possa continuar a redistribuí-lo sob os mesmos termos. **CORRETA**
- C) é um software livre, mas não permite a redistribuição, isto é, o usuário deverá fazer um cadastro para conseguir a cópia do programa.
- D) é um programa shareware, que o usuário poderá utilizar por um determinado tempo, normalmente um mês, e depois disso deverá comprar a licença anual.
- E) os usuários devem assinar a licença e se comprometer a não alterar o programa, sob as penas da lei.

**QUESTÃO 05**

Sixteen symbols compose the hexadecimal numeration system. The number 01000110 in binary represented in hexadecimal and decimal respectively, correspond to:

- A) Hexadecimal: 64 – Decimal: 100
- B) Hexadecimal: F – Decimal: 15
- C) Hexadecimal: 28 – Decimal: 40
- D) Hexadecimal: 41 – Decimal: 66
- E) Hexadecimal: 46 – Decimal: 70

**QUESTÃO 06**

Em um sistema computacional, podemos afirmar que a função do processador é:

- A) executar os programas armazenados na memória principal, buscando cada uma das instruções do programa, examinando-as, e executando-as uma após a outra. **CORRETA**
- B) executar os programas armazenados na memória secundária, buscando cada uma das instruções do programa, examinando-as, e executando-as uma após a outra.
- C) armazenar as informações para futura utilização, utilizando para isso um tipo de componente especial chamado microarmazenador.
- D) controlar os dados de aplicativos que são chamados através de rotinas, mas este controle só pode ser utilizado em arquiteturas RISC.
- E) fazer uma ponte entre as memórias primárias e a memória cache, para melhorar o tempo descompasso entre esses dois componentes.

**QUESTÃO 07**

Em relação à Web, o Hypertext Transfer Protocol é:

- A) o padrão para transferência de correio eletrônico entre hosts no conjunto de protocolos TCP/IP.
- B) um protocolo cliente/servidor orientado para a transação. O uso mais típico é entre um navegador Web e um servidor Web. Para garantir a confiabilidade utiliza o TCP e é um protocolo sem estado. **CORRETA**
- C) é um protocolo de controle em nível de sessão para configurar, modificar e terminar sessões de tempo real entre os participantes por uma rede de dados IP.
- D) é um protocolo que permite a busca de um endereço IP através de sua URL, e que retorna ao sistema o verdadeiro endereço.
- E) é um protocolo da camada de rede que utiliza o UDP como padrão e disponibiliza os sites para acesso à Internet.

**QUESTÃO 08**

O Domain Name System (DNS) é um:

- A) protocolo da camada de rede que converte o endereço IP para o endereço MAC, necessário para a transmissão de dados em uma rede local.
- B) protocolo da camada de transporte que converte o endereço MAC para o endereço IP, necessário para a transmissão de dados inter-redes.
- C) serviço de pesquisa de diretório que oferece um mapeamento entre o nome de um host na Internet e seu endereço numérico. **CORRETA**
- D) serviço da camada de rede que permite o roteamento entre domínios diferentes.
- E) protocolo da camada de enlace que fornece um mecanismo para transferir mensagens entre hosts separados.

**QUESTÃO 09**

Three main parts compose the computer. Mark the alternative that indicates those three parts.

- A) Processor, memory (main memory and secondary) e Buses.
- B) Processor, I/O devices and ALU.
- C) Processor, buses and input devices.
- D) Processor, memory (main memory and secondary) e I/O devices. **CORRETA**
- E) Processor, ALU and cache memory.

**QUESTÃO 10**

Um periférico é um dispositivo conectado a um computador, que permite a comunicação ou interação do computador com o mundo externo. De acordo com o sentido do fluxo de dados em relação ao processador, podemos classificar os periféricos como:

- A) periféricos de saída: quando os dados são transferidos do periférico para o processador; periféricos de entrada: quando os dados são transferidos do processador para o periférico.
- B) periféricos de entrada: quando os dados são transferidos do processador para o periférico; periféricos de entrada/saída: quando envolvem transferência bidirecional de dados.
- C) periféricos de saída: quando os dados são transferidos do periférico para o processador; periféricos de entrada/saída: quando envolvem transferência bidirecional de dados.
- D) periféricos de entrada: quando dados são transferidos do periférico para o processador; periféricos de saída: quando dados são transferidos do processador para o periférico. **CORRETA**
- E) periféricos de entrada: quando dados são transferidos do periférico para o processador; periféricos de entrada/saída: quando os dados são transferidos do periférico para a ROM.

**QUESTÃO 11**

The Internet is a worldwide computer network; nowadays is composed by thousands of hierarchical networks. The standard protocol architecture used to connect to Internet is:

- A) TCP/IP **CORRETA**
- B) OSI/ISO
- C) IPX/SPX
- D) TCP/MAC
- E) SNA.

**QUESTÃO 12**

São princípios do Governo do Paraná, a transparência na administração pública e a preocupação com a inclusão social do cidadão paranaense. Baseado nestes princípios, indique abaixo qual das alternativas está correta.

- A) O Governo Eletrônico do Paraná (Paranavegar) propicia, aos cidadãos, novos canais de acesso aos serviços e informações públicas através da Internet, do telefone e de outros meios eletrônicos. **CORRETA**
- B) O Governo Eletrônico do Paraná (Paranavegar) é um portal voltado somente para os funcionários do Governo do Estado, não permitindo ao usuário acesso às informações.
- C) O Governo Eletrônico do Paraná (Paranavegar) é um portal que propicia aos governos de um estado informações sobre outro estado. Não é aberto a usuários comuns.
- D) Não é um dos enfoques do Governo Eletrônico do Paraná (Paranavegar) aproximar o cidadão paranaense do uso de novas tecnologias, visto que o serviço somente é disponibilizado entre funcionários.
- E) O Governo Eletrônico do Paraná (Paranavegar) não tem como enfoque disponibilizar locais públicos de acesso ao governo eletrônico.

**QUESTÃO 13**

Ao ser digitalizada uma imagem de 600x800 pixels no formato .bmp (Windows bitmap) com 24 bits de cor, qual é o tamanho aproximado do arquivo digitalizado?

- A) 480000 bytes.
- B) 2880000 bytes.
- C) 2400000 bytes.
- D) 1440000 bytes. **CORRETA**
- E) 960000 bytes.

**QUESTÃO 14**

O Adobe Photoshop permite abrir e salvar inúmeros formatos de arquivos de imagem, e cada um deles tem características próprias relacionadas à mídia em que será utilizado. Que formato de imagem suportado pelo Adobe Photoshop é descrito abaixo?

*“São imagens sempre comprimidas e codificadas pela especificação LZW. A sua característica mais marcante é suportar apenas 8 bits por pixel, no máximo. Apesar desta limitação, é ainda o formato mais popular para armazenar imagens de baixa resolução. Outro aspecto importante é que este formato de imagens embute um método de compressão (LZW) sem perda de informação: uma imagem neste formato pode ser lida e gravada infinitas vezes e sempre será idêntica à original.”*

- A) BMP
- B) GIF **CORRETA**
- C) PMG
- D) JPG
- E) TIFF

**QUESTÃO 15**

O formato de compressão de dados JPEG foi projetado para comprimir imagens, tais como fotos, tanto coloridas quanto em escala de cinza. O que caracteriza esse tipo de compressão?

- A) Permite armazenar apenas 8 bits/pixel.
- B) Compressão sem perdas.
- C) Permite um grau de compressão máximo, menor que 2:1.
- D) Permite armazenar apenas 2 bits/pixel.
- E) Compressão com perdas. **CORRETA**

**QUESTÃO 16**

Em um documento ASP, como declaramos que está sendo usada a linguagem *JScript* nos *scripts*?

- A) `<% @LANGUAGE=JScript %>` **CORRETA**
- B) USE JScript;
- C) `<SCRIPT type="text/javascript">`
- D) `<% Option LANGUAGE=JScript %>`
- E) `<% language="JScript" %>`

**QUESTÃO 17**

Com relação ao padrão XHTML, podemos afirmar que:

- A) os *tags* podem ser escritos em letras maiúsculas ou minúsculas.
- B) certos *tags* não precisam de *tag* final.
- C) o XHTML define um conjunto completamente novo de *tags* para substituir os *tags* HTML.
- D) todos os valores de atributos devem ser escritos entre aspas simples ou duplas. **CORRETA**
- E) um documento XHTML não precisa ser bem-formatado.

**QUESTÃO 18**

Qual é a declaração para utilizar-se uma biblioteca de funções em JavaScript contida no arquivo *jsutil.js* em um documento HTML?

- A) `<LINK language="javascript" href="jsutil.js">`  
`</LINK>`
- B) `<SCRIPT language="text/javascript"`  
`href="jsutil.js">` `</SCRIPT>`
- C) `<SCRIPT type="text/javascript" src="`  
`jsutil.js">` `</SCRIPT>` **CORRETA**
- D) `<OBJECT type="text/javascript"`  
`src="jsutil.js">` `</OBJECT>`
- E) `<SCRIPT content-type="text/javascript"`  
`src="jsutil.js">` `</SCRIPT>`

**QUESTÃO 19**

Considerando o seguinte fragmento de uma folha de estilo CSS:

```
div.titulo p {
  font-size: 0.75em;
  color: blue
}
```

e não havendo outras declarações que o substituam ou modifiquem, podemos afirmar que em um documento HTML:

- A) o estilo será aplicado aos elementos P que sejam descendentes de um elemento DIV da classe titulo. **CORRETA**
- B) o estilo será aplicado a todos os elementos DIV da classe titulo e a todos os elementos P do documento.
- C) o estilo será aplicado aos elementos P imediatamente precedidos de um elemento DIV da classe titulo.
- D) o estilo será aplicado aos elementos DIV cujo id seja titulo e a todos os elementos P.
- E) o estilo será aplicado aos elementos DIV e P da classe titulo.

**QUESTÃO 20**

Qual é a declaração correta para utilizar uma folha de estilo CSS armazenada no arquivo estilo .CSS em um documento HTML?

- A) <A href="estilo.css">
- B) <A rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css">
- C) <LINK rel="estilo.css" type="text/css" >
- D) <LINK rel="stylesheet" type="text/css" href="estilo.css"> **CORRETA**
- E) <LINK href="estilo.css">

**QUESTÃO 21**

Which is the correct declaration for a HTML link that redirects to the http://www.utfpr.edu.br by clicking the mouse in the browser?

- A) <A target=" http://www.utfpr.edu.br">
- B) <A src=" http://www.utfpr.edu.br">
- C) <LINK src=" http://www.utfpr.edu.br">
- D) <LINK target=" http://www.utfpr.edu.br">
- E) <A href=" http://www.utfpr.edu.br"> **CORRETA**

**QUESTÃO 22**

Com relação à utilização de JavaScript em diferentes navegadores, podemos afirmar que:

- A) JavaScript é uma linguagem padronizada e, por isso, a execução dos scripts apresentará sempre o mesmo comportamento, independentemente do navegador sob o qual seja executado.
- B) JavaScript não tem qualquer padronização e, portanto, deve-se escrever scripts completamente diferentes para cada navegador.
- C) o Internet Explorer não tem suporte a JavaScript, somente a VBScript.

D) somente os navegadores baseados em Mozilla têm suporte a JavaScript.

E) dependendo dos recursos que forem utilizados, a execução dos scripts pode apresentar comportamentos bastante diferentes em cada navegador. **CORRETA**

**QUESTÃO 23**

Considerando o seguinte campo de texto declarado dentro de um formulário HTML:

```
<INPUT type="text" size="20"onblur="valida()">
```

e sendo *valida()* uma função em JavaScript, podemos afirmar que a função será chamada quando:

- A) o usuário apagar todo o conteúdo do campo.
- B) o usuário entrar no campo clicando com o mouse ou mover o curso para esse campo com a tecla de tabulação.

C) o campo perder o foco. **CORRETA**

- D) o usuário atingir o limite de 20 caracteres no campo.
- E) o usuário selecionar todo ou parte do texto com o mouse ou as setas do teclado.

**QUESTÃO 24**

Which is the correct statement of a HTML form that will send the data filled by the user via POST to be processed by URL processa.jsp?

- A) <FORM action="POST" method="processa.jsp">
- B) <FORM action="processa.jsp" method="POST"> **CORRETA**
- C) <ACTION method="SUBMIT" url="processa.jsp">
- D) <SUBMIT method="POST" action="processa.jsp">
- E) <FORM url="processa.jsp" POST>

**QUESTÃO 25**

Qual é o tag HTML usado para definir listas ordenadas?

- A) UL
- B) LI
- C) OL **CORRETA**
- D) LIST
- E) FRAME

**QUESTÃO 26**

Das opções abaixo, selecione a que - em PHP - classifica um array comparando seus itens como string.

- A) A função sort recebendo como parâmetro somente a array.
- B) A função sort recebendo como parâmetro somente a array.
- C) A função sort recebendo como parâmetro a array e o flag opcional SORT\_ASCII.
- D) A função sort recebendo como parâmetro a array e o flag opcional SORT\_ALPHA.
- E) A função sort recebendo como parâmetro a array e o flag opcional SORT\_STRING. **CORRETA**

**QUESTÃO 27**

Para se fazer uma busca em um diretório LDAP com PHP, a função utilizada, bem como seus parâmetros é:

- A) ldap\_search()
- B) ldap\_find()
- C) ldap\_search()
- D) ldap\_find\_first()
- E) ldap\_seek()

ANULADA

**QUESTÃO 28**

Para melhorar a eficiência de conexões a bancos de dados, podemos utilizar conexões persistentes. Comparando as conexões persistentes com as conexões comuns, podemos dizer que:

- A) as conexões persistentes podem ser utilizadas por mais de um usuário simultaneamente.
- B) exceto o fato de que a conexão não precisa ser aberta a cada página, o comportamento é o mesmo da conexão comum. **CORRETA**
- C) o acesso às conexões persistentes deve ser feito somente com proteção às threads.
- D) o controle de transações é diferenciado em conexões persistentes.
- E) a função per\_connect() é utilizada para iniciar as conexões persistentes.

**QUESTÃO 29**

Para execução de debug em PHP 3, pode-se utilizar:

- A) a função deb\_cgi() com a geração de mensagens.
- B) a configuração via arquivo de configuração dos parâmetros debugger.port e debugger.enabled e o uso da função debugger\_on(endereço) em cada script. **CORRETA**
- C) a configuração a cada script de um debugger\_into(endereço) para direcionar as mensagens para um servidor e a configuração do serviço php para iniciar o debugger.
- D) a geração de mensagens via configuração do servidor web que serve de host para o php.
- E) o acesso, via script, às funções de debug do pré-processador.

**QUESTÃO 30**

Quando um documento é dividido em molduras, o Dreamweaver cria:

- A) uma nova biblioteca de símbolos adicionando as figuras e gráficos utilizados nas páginas que contêm as molduras.
- B) um arquivo de gerenciamento da paleta de cores de forma a equalizar as cores utilizadas nas diversas páginas que compõem a moldura.
- C) um arquivo de conjunto de molduras, sem título, e documentos sem título em cada uma das novas molduras. **CORRETA**
- D) uma nova biblioteca de estilos, contemplando os diversos estilos de documentos utilizados no conjunto de molduras.
- E) um arquivo de gerenciamento dos vínculos de todos os endereços dinâmicos que compõem a moldura.

**QUESTÃO 31**

Os formatos de imagem GIF e JPEG possuem uma paleta de cores de respectivamente:

- A) 256 cores e 16,7 milhões de cores. **CORRETA**
- B) 16,7 milhões de cores e 256 cores.
- C) 256 cores e 16,7 mil cores.
- D) 16,7 mil cores e 256 cores.
- E) 512 cores e 256 cores.

**QUESTÃO 32**

O modelo de cor baseado na propriedade de absorção de luz da tinta impressa no papel (síntese subtrativa) é:

- A) RGB.
- B) Cores indexadas.
- C) HSB.

**D) CMYK. CORRETA**

E) BMP.

**QUESTÃO 33**

O formato de imagem que **NÃO** aceita a aplicação de filtros no Photoshop é:

- A) CMYK.
- B) cores indexadas. **CORRETA**
- C) RGB.
- D) PSD com camadas achatadas.
- E) PSD com camadas sob repostas.

**QUESTÃO 34**

O texto exibido em azul, e marcado com um ícone representando um globo, indica no mapa do site no Dreamweaver:

- A) um arquivo local.
- B) um arquivo em outro site. **CORRETA**
- C) um arquivo de animação em Flash.
- D) um arquivo de animação GIF.
- E) uma imagem em formato BMP.

**QUESTÃO 35**

No Dreamweaver, ao anexar um comportamento a um elemento da página, você estará especificando:

- A) as propriedades de cor, tamanho e posição.
- B) as propriedades de modelagem da página.
- C) uma ação e um evento que o disparará. **CORRETA**
- D) a biblioteca com os respectivos eventos.
- E) os eventos para a geração do mapa do site.

**QUESTÃO 36**

Ao fazer um vínculo no Dreamweaver para um "endereço absoluto" na Web, é necessário:

- A) definir o site antes.

B) incluir o protocolo do servidor (http://).  
**CORRETA**

- C) criar o mapa do site antes.  
D) incluir também o endereço relativo (/).  
E) fazer upload do plugin Flash.

#### QUESTÃO 37

No Flash, a opção de menu (comando) que converte um bitmap em gráfico vetorial é:

- A) importar imagem.  
B) traçar bitmap. **CORRETA**  
C) index bitmap.  
D) vector conversion.  
E) interpolação de bitmap.

#### QUESTÃO 38

No Flash existem os seguintes tipos de objetos que podem ter comportamento:

- A) inspetores, cena e camada.  
B) biblioteca, gráfico e botão.  
C) gráfico, botão e clipe de filme. **CORRETA**  
D) clipe de filme, camadas, cenas e paletas.  
E) clipe de filme, interpolações, camadas, cenas, gráficos e botões.

#### QUESTÃO 39

No Flash, para fazer um objeto mudar de cor e tamanho durante uma animação pode ser utilizada:

- A) interpolação de forma.  
B) interpolação de movimento. **CORRETA**  
C) referências de forma.  
D) ferramenta “laço”.  
E) ferramenta “mão”.

#### QUESTÃO 40

O som digital padrão geralmente possui os seguintes valores de taxa de amostragem e frequências, respectivamente:

- A) 16 ou 32 bits - 128 kHz, 256 kHz ou 512 kHz.  
B) 8 ou 16 bits - 11,025 kHz, 22,05 kHz ou 44,1 kHz. **CORRETA**  
C) 16 ou 32 bits - 11,025 kHz, 22,05 kHz ou 44,1 kHz.  
D) 8, 16 ou 32 bits - 128 kHz, 256 kHz ou 512 kHz.  
E) 8, 16 ou 32 bits - 128 kHz, 256 kHz ou 512 kHz.

#### QUESTÃO 41

Para criar no Corel Draw um novo objeto a partir de objetos sobrepostos pode-se utilizar a função:

- A) rotação.  
B) extrusão.  
C) máscara.  
D) soldar. **CORRETA**  
E) rebitar.

#### QUESTÃO 42

No Corel Draw, o objetivo de converter um objeto em curvas é:

A) torná-lo editável. **CORRETA**

- B) fragmentá-lo em objetos menores.  
C) agrupá-lo em um objeto maior.  
D) mesclá-lo com outro objeto sobreposto.  
E) gerar um elemento vazado subtraindo-se o objeto sobreposto.

#### QUESTÃO 43

Uma imagem GIF que tem como animação uma contagem regressiva de 5 até 1 sem pular nenhum número deve ser composta de no mínimo:

- A) 10 imagens.  
B) 10 quadros.  
C) 5 bytes.  
D) 5 bits.  
E) 5 imagens. **CORRETA**

#### QUESTÃO 44

No GIMP, ao arrastar-se uma camada da imagem para cima da caixa de ferramentas, obtém-se:

- A) a exclusão da camada.  
B) uma nova imagem em separado. **CORRETA**  
C) a camada invertida.  
D) a camada semi-transparente.  
E) a substituição das cores da camada por suas complementares.

#### QUESTÃO 45

Quanto às imagens, podemos afirmar que:

- A) as imagens vetoriais são necessariamente padrão CMYK.  
B) a qualidade das imagens bitmap independe da resolução em pixels.  
C) a qualidade das imagens vetoriais independe da resolução em pixels. **CORRETA**  
D) as imagens bitmap são necessariamente padrão GIF.  
E) as imagens vetoriais são necessariamente padrão JPEG.

#### QUESTÃO 46

A resolução ideal para uma imagem que será visualizada na Web em computadores do tipo IBM PC é:

- A) 72 dpi. **CORRETA**  
B) 300 dpi.  
C) 600 dpi.  
D) 96 dpi.  
E) 128 dpi.

#### QUESTÃO 47

No Dreamweaver, a ação “permutar imagem” troca uma imagem por outra alterando qual atributo?

- A) Img.  
B) A href.  
C) Target.  
D) Visible / hidden.  
E) Src. **CORRETA**

---

**QUESTÃO 48**

Métodos de codificação de imagem, também conhecidos como modos da imagem, descrevem como os pixels são organizados e representados dentro da memória do computador. A descrição, conceitual abaixo, se refere à qual codificação?

*“sistema que usa três cores por pixel, permitindo reproduzir até 16,7 milhões de cores. Cada cor é representada em 8 bits (1 byte), permitindo 256 níveis ou valores por cor. O valor (0, 0, 0) equivale ao preto, e o valor (255, 255, 255) equivale ao branco.”*

- A) Cor indexada.
- B) Escala de cinza.
- C) CMYK.
- D) Preto e branco.

E) RGB. **CORRETA**

---

**QUESTÃO 49**

Um modelo ou formato de cor é o modo com que imagens são armazenadas e organizadas. O propósito de um modelo ou formato de cores é facilitar a especificação das cores em alguma forma padrão e de aceite geral. A maioria dos modelos de cores atualmente em uso são orientados ou em direção do hardware, ou em direção do software. Conceitu-

almente quais são os modelos orientados a hardware mais comumente usados na prática?

A) RGB, CMY (CMYK), YIQ (NTSC) **CORRETA**

- B) CMY (CMYK), HSI, HSV
  - C) RGB, HSI, YIQ (NTSC)
  - D) RGB, YIQ (NTSC), HSV
  - E) HSI, HSV, YIQ (NTSC)
- 

**QUESTÃO 50**

O número FADA em hexadecimal corresponde em binário a:

A) 1111 1011 1101 1011

B) 1111 1010 1101 1010 **CORRETA**

- C) 1111 1011 1101 1011
- D) 0000 1010 1101 1010
- E) 1110 1010 1101 1010